

# Турнир монстров N-Strike

## 2015

---

Турнир Монстров:

Новая категория турнира, ранее не заявляемая и объединяющая «Турнир Новичков» и «Турнир Мастеров».

## Общие правила турнира на N-Strike

- Турнир проводится под надзором судей
- Решения и распоряжения судей обсуждению не подлежат
- Решением судьи участник и/или команда могут быть дисквалифицированы за нарушение правил турнира и/или норм поведения
- Участники турнира должны быть зарегистрированы перед началом турнира. Замена в команде происходит только под надзором судей
- Для использования оружия на турнире оно должно получить допуск у одного из судей турнира.

## Общие правила боя

- Сход начинается и заканчивается только по команде судей
- Хиты с бойцов снимаются при прямом попадании в любую часть тела или предмет, непосредственно сопряженный с бойцом, например, попадание в оружие
- Рикошет может считаться попаданием, если попадание было ярко выражено и траектория была стабильной. По решению судей
- Разрешено использовать только те патроны, которые выданы перед началом схода. В случае, если режимом турнира предоставлена возможность пополнения боезапасов, это можно делать на специально отведенных точках
- Запрещено двигать искусственные преграды, которые являются частью арены
- Запрещено во время боя выходить за границу арены. Выход приравнивается к гибели в бою
- Запрещено применять элементы контактного боя, если иное не предусматривает режим боя
- Для того, чтобы вывести противника из боя, достаточно одного попадания
- Запрещено намеренно стрелять в участников своей команды

## Описание Турнира Монстров

- Специальные правила по допуску оружия. Оружие предоставляется организаторами турнира, но также можно использовать собственное оружие, если оно соответствует перечисленному в списке допустимого вооружения.
  - Патроны предоставляются организаторами турнира. Но предоставляются патроны только серии NERF N-Strike Elite (малого калибра). Если вы используете собственное вооружение, отличное от этого стандарта, то и боеприпасы должны обеспечить самостоятельно.
  - Командам предоставляется равное количество патронов на этапы и сходы. Но само количество определяется судьями.
  - Турнир проходит в три этапа. Каждый из этапов подразумевает разные режимы боя
    1. Зомби Лэнд
    2. Захват базы
    3. Битва трёх
- Режимы могут быть упразднены в случае недобора команд.

- В каждом режиме своя система начисления очков.
- В турнире принимают участие команды по три человека.
- На каждом этапе команды участвуют в нескольких боях. Количество боёв определяется судьями, исходя из количества команд.

## Формирование команд

- Возраст участников должен быть старше 12 лет
- Один боец не может принимать участие более, чем в одной команде турнира

## Режим турниров

### Зомби Лэнд

- Арена должна быть максимально открыта. С минимальными препятствиями.
- В одном сходе участвует две команды: Выжившие и Зомби.
- Задача выживших: убить зомби до того, как они остановятся, защитить Врача (выбирается из команды выживших).
- Правила для выживших описаны в общих правилах боя.
- Задача зомби - сожрать выживших.
- Правила для зомби игнорируют стандартные правила боя. И вступают следующие правила:
  - Зомби должен всегда бежать. Если зомби остановился, то он уснул и выбыл из боя, спрятался и затаился за преградой больше чем на секунду - значит, остановился. Задержался, чтобы увернуться от пули - не считается, что остановился. Факт остановки фиксируется судьями.
  - Задача зомби коснуться выжившего открытой ладонью, не толкнув и не ударив (допускается только касание).
  - Правила смерти остаются прежними. Одно попадание выводит из боя.
- Очки за раунд начисляются выжившим за выживание. 1 очко за рядового бойца и 2 очка за врача. У зомби задача, чтобы выжившие не получили эти очки.

### Захват базы

- Арена делится на два примерно равных сектора с двумя базами, в центре которых установлены кнопки.
- В сходе участвуют две команды.
- Задача каждой команды первыми нажать на кнопку противников и не дать нажать на свою кнопку.
- Если кнопка не нажата, но одна из команд уничтожена, сход останавливается. Победители получают 2 очка.
- Наибольшее количество баллов начисляется команде, нажавшей на кнопку первой. Победитель получает 4 очка.

### Битва трёх

- В сходе состязаются две команды игроков и одна команда наемников.
- Задача команд «убить» всех противников.
- Дополнительное условие:
  - В центре арены присутствует одна кнопка, команды игроков могут нажать на кнопку, могут не прикасаться к ней.
  - Также в центральной части арены у одной из границ располагается команда наёмников, которая вступает в бой в двух случаях: одна из команд нажала на кнопку или с начала схода прошла одна минута и сход не закончен.
  - Наёмники вступают в бой только по команде судей.

- Если на кнопку нажала одна из команд, наёмники перемещаются к точке старта этой команды и начинают бой оттуда, защищая команду, которая их вызвала. Все набитые ими фраги идут в счёт этой команде.
- Если наёмники выходят через минуту без вызова со стороны одной из команд, они начинают бой с той точки, на которой они находятся и дерутся сами за себя, их фраги никому не начисляются.
- Очки в сходе начисляются за фраги. За члена вражеской команды 2 очка, за наёмника 1 очко. За ликвидацию собственных наёмников как и членов своей команды очки не начисляются.
- Сход заканчивается по команде судей в случае, если одна или обе команды полностью уничтожены. Жизнь наёмников в этом случае роли не играет.

*Правила турнира разработаны практикующими судьями команды GMRPG Group.*